



KALENDÁŘ

V PROGRAMU STUDIOG A STUDIOWEB

Stručný popis prvku Kalendář v aplikaci StudioG a napojení na stejnojmenný vizualizační prvekve StudiuWeb

edice 02.2014
verze 1.0

KALENDÁŘ v programu StudioG a StudioWeb

© Ing. Tomáš Navrátil
MICROPEL s.r.o. 2014

všechna práva vyhrazena
kopírování publikace dovoleno pouze bez změny textu a obsahu
<http://www.micropel.cz>

KALENDÁŘ

StudioG

Prvek týdenní kalendář pro StudioG je označen jako **Cal2** a je k dispozici v knihovně **MAR3**. Ke své správné funkci potřebuje ve schématu prvek **Com**. Prvek kalendáře **Cal2** představuje komplexní prvek obsahující uživatelská data kalendáře, vlastní nastavení jako jsou různé texty apod a samozřejmě výstup kalendáře, který může být složený až z třech typů : hodnoty, seznamu a přepínače. Všechna nastavení se určují ve vlastnostech prvku **Cal2** při návrhu programu.

Pro ovládání kalendáře z klávesnice automatu je vytvořen prvek menu **Cal2 Menu**, který je určen pro automaty řady MPC300 a MPC400. Tento prvek menu zajišťuje zobrazení a nastavování kalendáře přes displej a klávesnici automatu MPC. Napojení menu na příslušný kalendář se provede nástrojem zvaným selektor ve StudiuG

Pozn.: Nápoředy k prvku **Cal2** a **Cal2 Menu** zobrazíte po vybrání prvku a stisku klávesy F5 ve schématu StudioG.

Po překladu lze zjistit adresu umístění kalendáře v paměti automatu pomocí nástroje Kanály vizualizace. Tato adresa pak slouží k napojení vizualizace HTML (výstup aplikace StudioWeb) .

StudioWeb

V nástroji pro tvorbu vizualizace StudioWeb je k dispozici vizualizační prvek Kalendář (podrobně popsán v dokumentaci StudioWeb.pdf), který je určen pro vizualizaci prvku Cal2 z knihovny MA3 pro StudioG.

Návod na napojení vizualizačního prvku na prvek Cal2:

Najít v aplikaci StudioG nástrojem Kanály vizualizace prvek CA2 – přesněji řečeno je v seznamu kanálů uveden výstup/výstupy prvku Cal2. Tím se zjistí adresa těchto výstupů. Pro napojení na vizualizační prvek je potřeba adresa vlastního prvku – ta je uvedena v názvu kanálu (sloupec Proměnná) ve formátu **stackw[adresaCAL2 + offsetVystupu]**.

Viz obrázek 1: v příkladu je vybrán výstup Cal2 typu Switch, jeho název ve sloupci Proměnná je **stackw[249+183]**. To znamená že námi hledaná adresa vlastního prvku je **stackw[249]**

V aplikaci StudioG ve vlastnostech vizualizačního prvku Kalendář vybrat kartu Napojení na data a použít jednu z možností:

Registr PLC: nastavit adresu PLC, typ registru Stack, index je **adresaCAL2**

Symbolické jméno: nastavit adresu PLC, symbolické jméno je **stackw[adresaCAL2]**

K dispozici je příklad prikkladCal2 pro StudioG a KALENDAR.swb pro StudioWeb.

The screenshot shows the Studio G interface with a circuit diagram and a variable table. The circuit diagram includes components like 'Com', 'Cal 2', 'kal 1', 'List', 'INIT', 'RTCS', and 'Ukázka kalendáře'. A red circle highlights the 'Switch' component. A red arrow points from this circle to the 'stackw[249+183]' entry in the table below.

Schema	Proměnná	Typ	Adresa	Vel...	Maska	Fixace
A4[0] [368,80]	temp	Bit	0x22000095	1	0x01	-
A4[0] [368,128]	temp	Bit	0x22000096	1	0x01	-
A4[0] [368,176]	temp	Bit	0x22000097	1	0x01	-
A4[0] [264,256]	temp	Bit	0x22000099	1	0x01	-
A4[0] [116,88]	stackw[249+183]	Word	0x23000360	2	-----	-
A4[0] [116,104]	stackw[249+184]	Int	0x23000364	2	-----	-
A4[0] [109,120]	stackw[249+184]	Word	0x23000362	2	-----	-

Obrázek č.1: v okně Kanály vizualizace je vybrán výstup Switch prvku Cal2 (pojmenovaný kal1) a zvýrazněna jeho adresa uložená do jména Proměnné