



VIZUALIZACE

STUDIOG V APLIKACI STUDIOWEB

Stručný návod napojení dat z programu StudioG na vizualizační prvky
v StudioWeb

edice 02.2014

verze 1.0

Vizualizace StudioG v aplikaci StudioWeb

© Ing. Tomáš Navrátil
MICROPEL s.r.o. 2014

všechna práva vyhrazena

kopírování publikace dovoleno pouze bez změny textu a obsahu

<http://www.micropel.cz>

1. Zjištění adresy proměnné v automatu ve StudioG

Abychom mohli vizualizovat některou proměnnou, potřebujeme znát její adresu v paměti automatu. K tomu slouží nástroj „Kanály vizualizace“ jehož okno je dostupné v aplikaci StudioG z místní nabídky automatu, nebo přímo z plochy schématu. Okno „Kanály vizualizace“ dále jen KV obsahuje několik sloupců, kde nejdůležitější je Typ a Adresa proměnné. Protože v grafickém editoru se názvy jednotlivých proměnných/spojů vytvářejí pod interním názvem, lze kliknutím do okna KV na nějaký řádek proměnné zjistit ke které proměnné ve schématu daný řádek s adresou a typem náleží.

| Schema | Proměnná | Typ | Adresa | Velikost | Maska | Fixace |
|-----------------|-----------------|------|------------|----------|-------|--------|
| A4[0] [116,88] | stackw[0+183] | Word | 0x2300016E | 2 | ---- | - |
| A4[0] [116,104] | stack[0+185] | Int | 0x23000172 | 2 | ---- | - |
| A4[0] [109,120] | stackw[0+184] | Word | 0x23000170 | 2 | ---- | - |
| A4[0] [348,80] | temp | Bit | 0x22000095 | 1 | 0x01 | + |
| A4[0] [468,320] | active | Bit | 0x22000097 | 1 | 0x01 | + |
| A4[0] [116,168] | stackw[190+183] | Word | 0x230002EA | 2 | ---- | - |
| A4[0] [116,184] | stack[190+185] | Int | 0x230002EE | 2 | ---- | - |
| A4[0] [109,200] | stackw[190+184] | Word | 0x230002EC | 2 | ---- | - |
| A4[0] [368,176] | temp | Bit | 0x22000098 | 1 | 0x01 | - |
| A4[0] [368,128] | temp | Bit | 0x22000099 | 1 | 0x01 | - |

Na obrázku je vybrán v okně KV předposlední řádek a červený terč ve schématu ukazuje, že se jedná o bitový výstup Q prvku Bit2. Pokud budeme chtít tuto proměnnou napojit do vizualizace, tak si musíme poznamenat její adresu , v tomto příkladě j to 0x22000098 a typ: bit

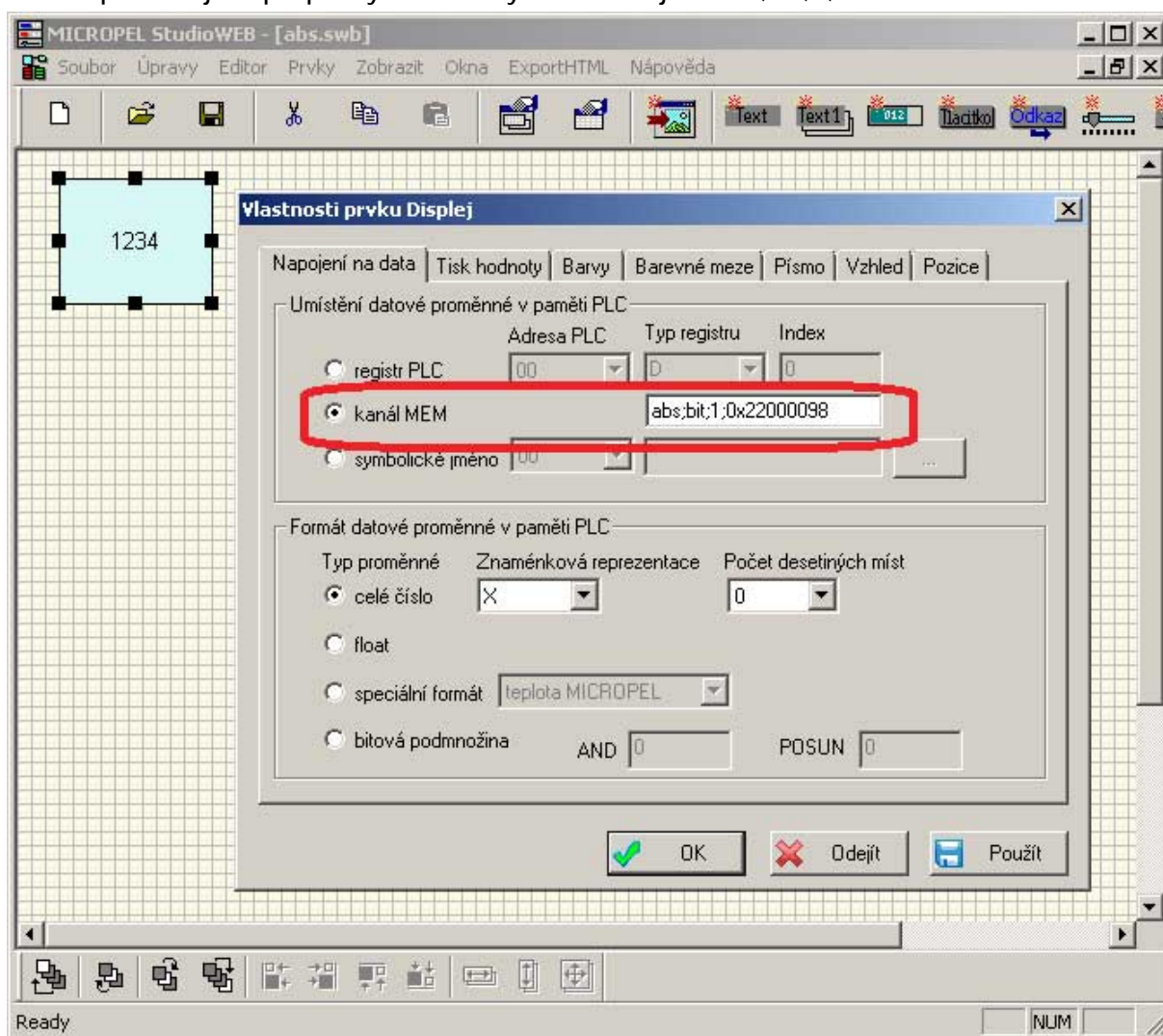
2. Napojení proměnné ve StudioWeb pomocí adresy proměnné v paměti automatu

Pokud známe adresu proměnné, její typ a adresu automatu kde se nalézá, lze se na ni napojit ze StudioWeb. Každý prvek ve StudioWeb má ve vlastnostech kartu Napojení na data a sekci Umístění datové proměnné v paměti PLC. Zde je více možností a pro napojení na známou adresu automatu je třeba použít kanál MEM. Ten umožňuje zadat adresu proměnné ve formátu protokolu MEM (tento formát je podrobně popsán v dokumentaci k aplikaci DataServer-Servery-Kanál MEM). Pro potřeby napojení ze StudioG je dostačující paměť typu ABS (tj. absolutní adresa).

Syntaxe zápisu kanálu MEM vypadá následovně.

abs; **typ proměnné;** **adresa automatu;** **adresa proměnné v paměti**

V naše příkladě je zápis pro výše uvedený bit následující: **abs;bit;1;0x22000098**



Další dokumentace

Kanály vizualizace (fixace): **StudioG.pdf**- Fixace dat a vizualizační kanály (str. 55)

Kanál MEM: **DataServer.pdf** -Servery-Kanál MEM